#69

SCHÜLERWETTBEWERB
DES LANDTAGS

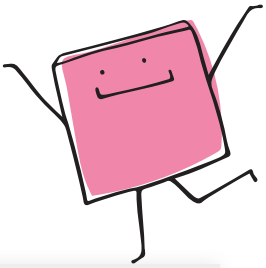
Anleitung

Hier erfahrt ihr alles Wichtige zur Einreichung eurer Projekte beim Schülerwettbewerb des Landtags

LANDTAG VON
BADEN-WÜRTTEMBERG

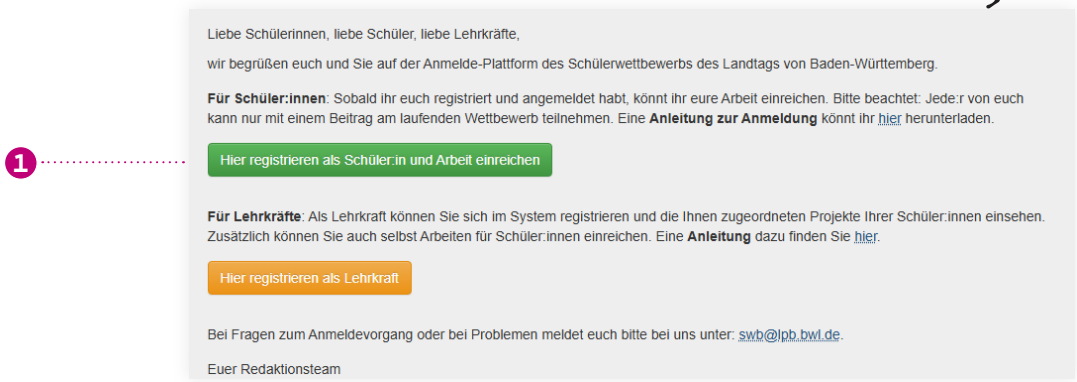
lpb
Landeszentrale
für politische Bildung
Baden-Württemberg

Auf den folgenden Seiten erklären wir euch Schritt für Schritt, wie ihr euch anmelden und eure Projekte anlegen und einreichen könnt. Wenn ihr euch bereits registriert habt, springt direkt auf Seite 4.

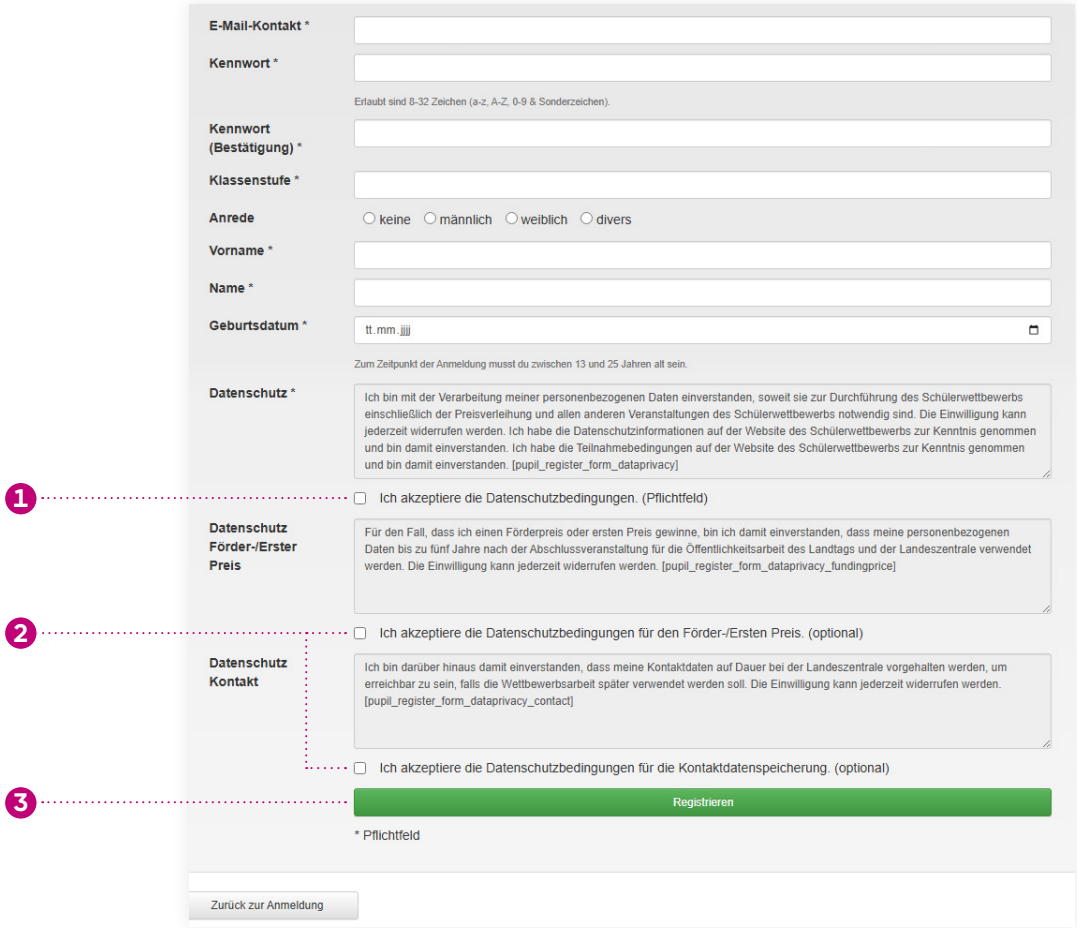


Zuerst müsst ihr euch einen Account anlegen:

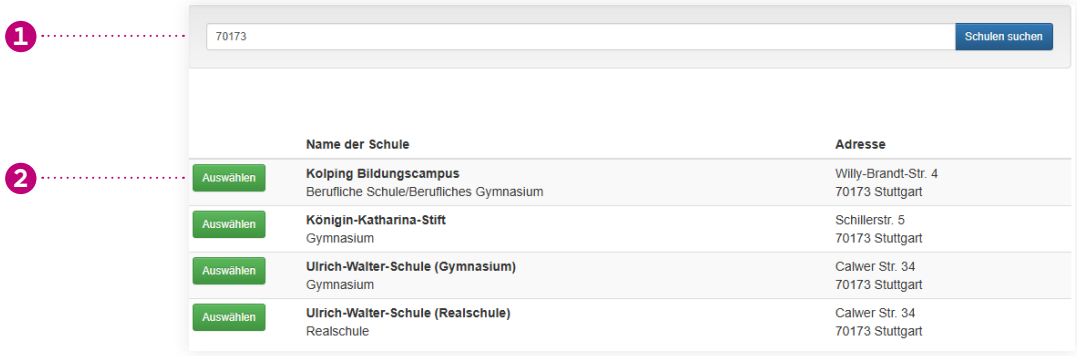
1. Geht hierfür auf die Seite *https://anmeldung.schuelerwettbewerb-bw.de/* und klickt auf den Button ❶ *„Hier registrieren als Schüler:in und Arbeit einreichen“*.



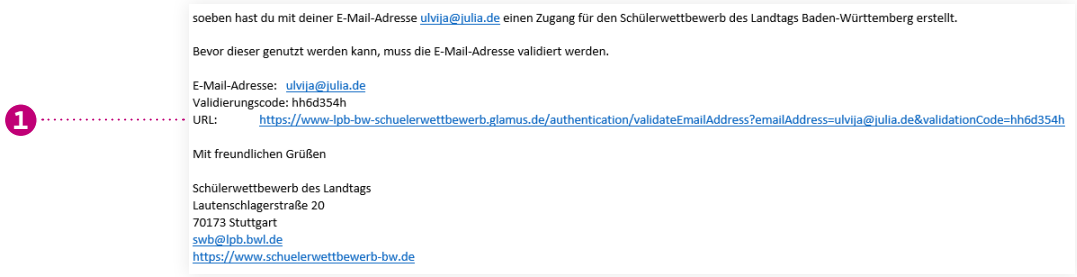
2. Als nächstes müsst ihr eure persönlichen Daten angeben sowie den Datenschutzbestimmungen zustimmen. Das erste Feld ist ein ❶ *Pflicht-Feld*. Bei den anderen beiden könnt ihr ❷ *frei entscheiden*, ob ihr zustimmen wollt oder nicht. Klickt danach auf ❸ *„Registrieren“*.



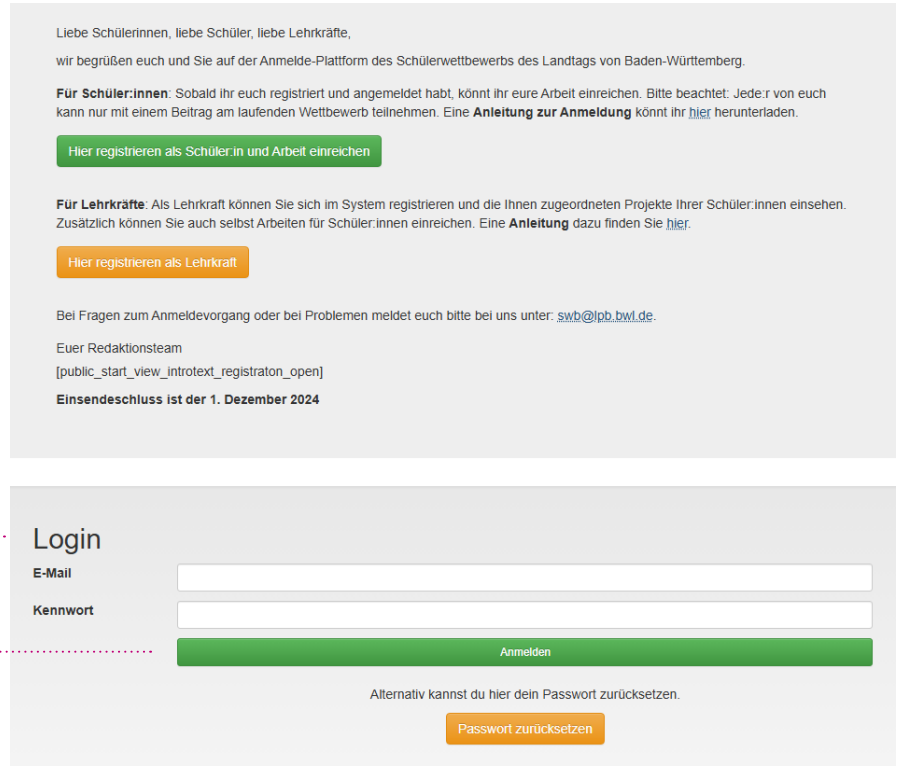
3. Im nächsten Feld gebt ihr die ❶ *Postleitzahl* eurer Schule ein und klickt anschließend beim richtigen Eintrag auf ❷ *„Auswählen“*.



4. Nachdem ihr eure Schule ausgewählt habt, müsst ihr nur noch eure Mail-Adresse ❶ *„validieren“*, sodass wir sehen, ob die Adresse auch korrekt ist und dir gehört. Hierfür erhältst du automatisch eine Mail. Klicke dort auf den Link, um deine Adresse zu validieren.

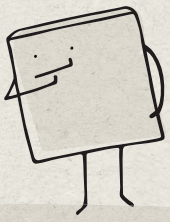


5. Kehre danach auf *https://anmeldung.schuelerwettbewerb-bw.de/* zurück und gib im ❶ *Login-Bereich* deine Mail und dein Passwort ein, das du bei der Registrierung festgelegt hast und klicke auf ❷ *„Anmelden“*.



Sobald ihr **registriert** seid, könnt ihr nun euer Projekt anlegen und danach einreichen.

Auf den nächsten Seiten haben wir euch Anleitungen mit Screenshots erstellt, die euch dabei helfen. Je nachdem, welches Format ihr gewählt habt und ob ihr **alleine** oder im **Team** arbeitet, müsst ihr unterschiedliche Dinge beachten:



Du erstellst alleine ein Projekt …

… als Umfrage, Erörterung, Facharbeit, Film-Reportage, schriftliche Reportage, Podcast, Auswertung, Gedicht / Poetry Slam, Kurzgeschichte, Rede, Song, Video-Post?

Dann springe auf Seite 5.

… als Plakat oder Comic/Fotostory?

Dann springe auf Seite 10.

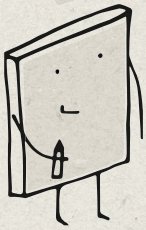
Ihr erstellt ein Projekt im Team …

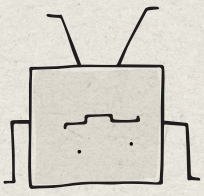
… als Umfrage, Erörterung, Facharbeit, Film-Reportage, schriftliche Reportage, Podcast, Auswertung, Gedicht / Poetry Slam, Kurzgeschichte, Rede, Song, Video-Post?

Dann springe auf Seite 13.

… als Plakat oder Comic/Fotostory?

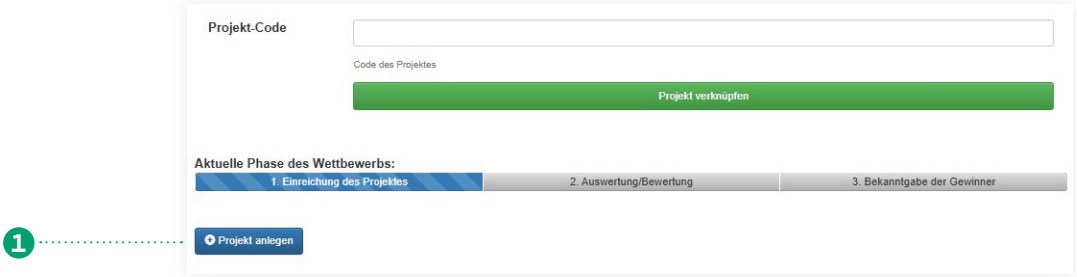
Dann springe auf Seite 18.



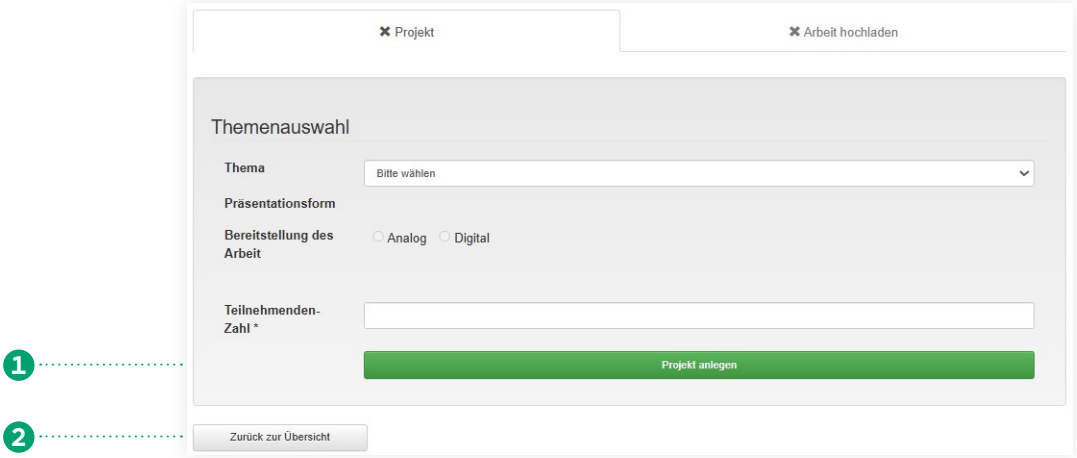


Du erstellst alleine ein Projekt …
… als Umfrage, Erörterung, Facharbeit, Film-Reportage, schriftliche Reportage, Podcast, Auswertung, Gedicht/Poetry Slam, Kurzgeschichte, Rede, Song, Video-Post?

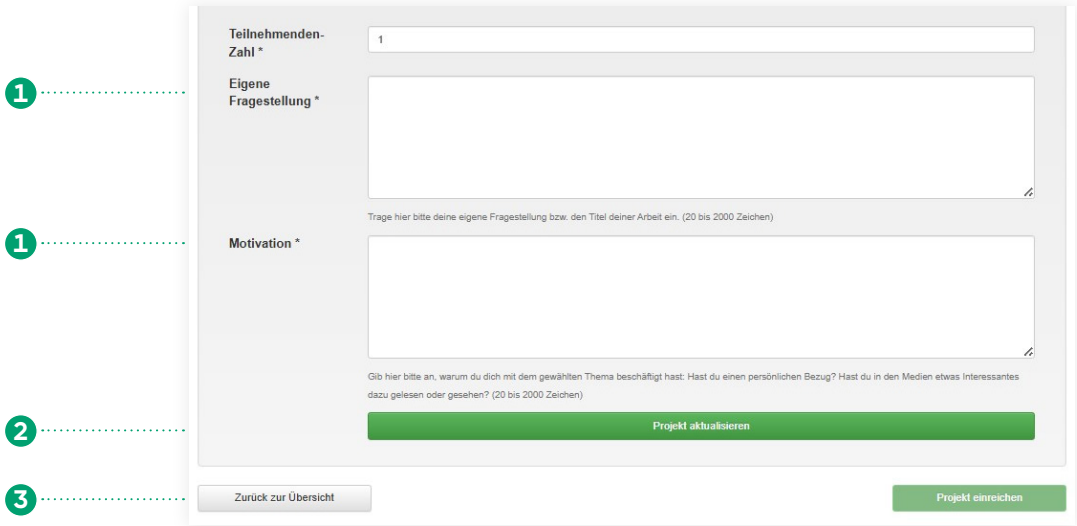
1. Klicke auf den Button ❶ *„Projekt anlegen“*. Das Feld „Projekt-Code“ kannst du ignorieren.



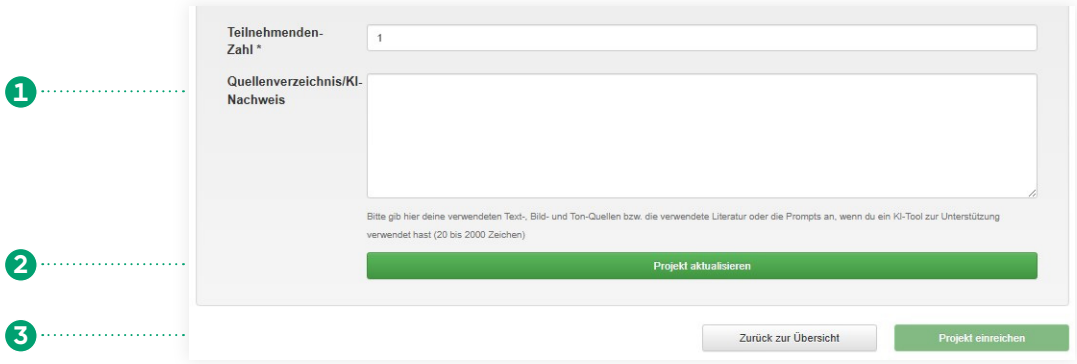
2. Wähle auf der folgenden Seite Thema und Format sowie als Teilnehmenden-Zahl eine „1“ aus. Klicke danach auf ❶ *„Projekt anlegen“*. Du kannst die Daten nachträglich jeder Zeit bearbeiten. Kehre danach zur ❷ *Übersicht* zurück.



2.1 **Wenn du die Themen 5 oder 6 bearbeitest:** Hier erscheinen nach dem Klick auf „Projekt anlegen“ noch ❶ *weitere Felder*, die du ausfüllen musst. Du kannst sie vor der Einreichung jederzeit bearbeiten. Nachdem du die Felder ausgefüllt hast, klicke bitte auf den Button ❷ *„Projekt aktualisieren“*. Danach kannst du zur ❸ *„Übersicht“* zurückkehren.



2.2 **Wenn du die Formate Podcast, Song, Film-Reportage, Video-Post bearbeitest:** Hier erscheint nach dem Klick auf „Projekt anlegen“ ein ❶ *zusätzliches Feld*, in dem du deine Quellen nachweisen und die Prompts angeben musst, falls du eine KI-Software verwendet hast. Klicke danach auf den Button ❷ *„Projekt aktualisieren“*. Du kannst die Angaben vor der Einreichung jederzeit bearbeiten und auch erst einmal zur ❸ *„Übersicht“* zurückkehren.



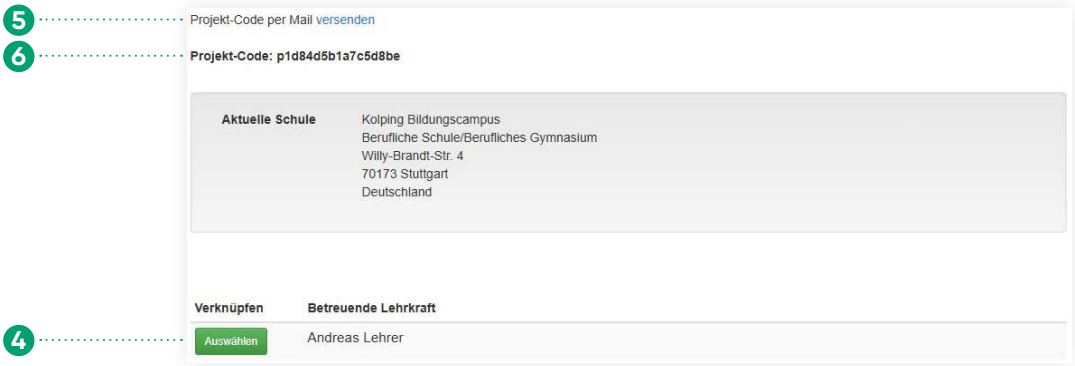
3. Auf der Übersichtsseite siehst du, welche Daten noch fehlen, bevor du deine Arbeit einreichen kannst.

Du kannst deine ❶ *„Stammdaten bearbeiten“* (deine persönlichen Daten korrigieren und deine Datenschutz-Zustimmung ändern).

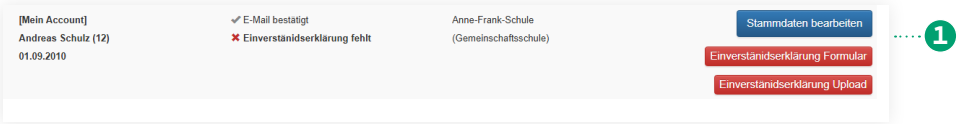
Du kannst deine ❷ *Schule ändern* oder korrigieren.

Den Button „Schüler:in hinzufügen“ kannst du ignorieren.

3.1 Unter dem Button ❸ *„Lehrer:in ändern“* gibst du deine Lehrkraft an, die dich betreut hat. Falls deine Lehrkraft bereits einen Account hat, siehst du das im entsprechenden ❹ *Feld* und du kannst sie auswählen. Falls sie noch keinen Account hat, bitte sie, sich zu registrieren. Du kannst dafür die vorbereitete ❺ *Mail* verwenden. Sie enthält bereits den ❻ *Projekt-Code* deiner Arbeit, sodass deine Lehrkraft sich mit deiner Arbeit verknüpfen kann. Du kannst deiner Lehrkraft den Code aber auch anderweitig mitteilen.

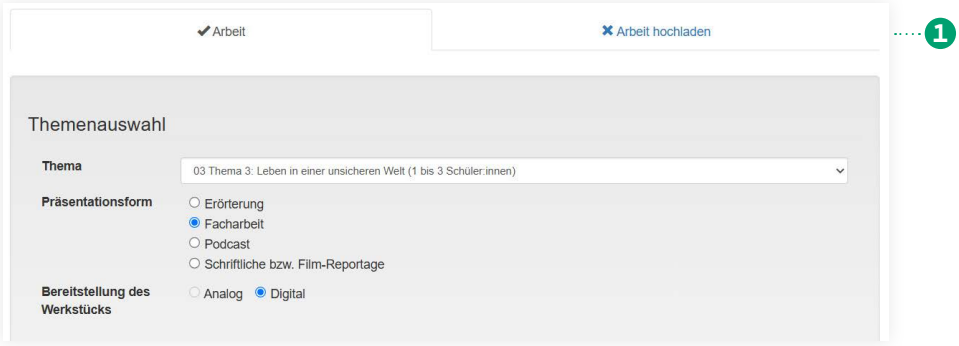


3.2 **Wenn du zum Zeitpunkt der Anmeldung unter 16 Jahre alt bist:** Bitte lade das Formular ❶ *„Einverständniserklärung“* herunter, drucke es aus und lass es von deinen Eltern unterschreiben. Danach lade es bitte als PDF oder Foto wieder hoch.

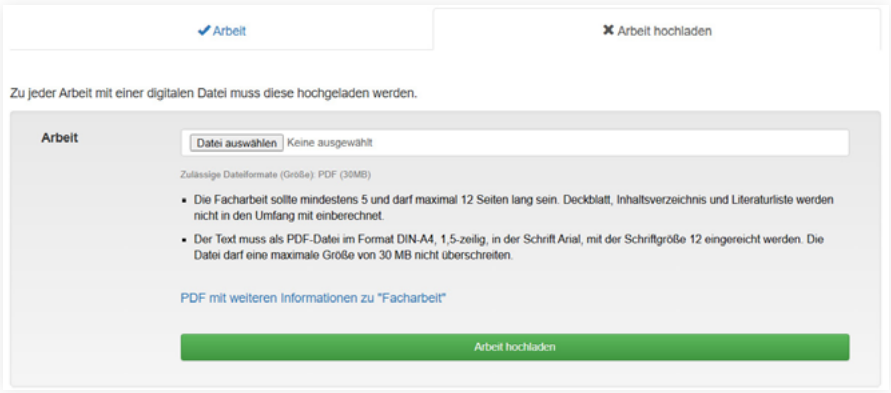


4. Wenn alle Daten vollständig sind, kannst du nun deine Arbeit hochladen. Klicke hierzu auf den Button ❶ *„Bearbeiten“*.

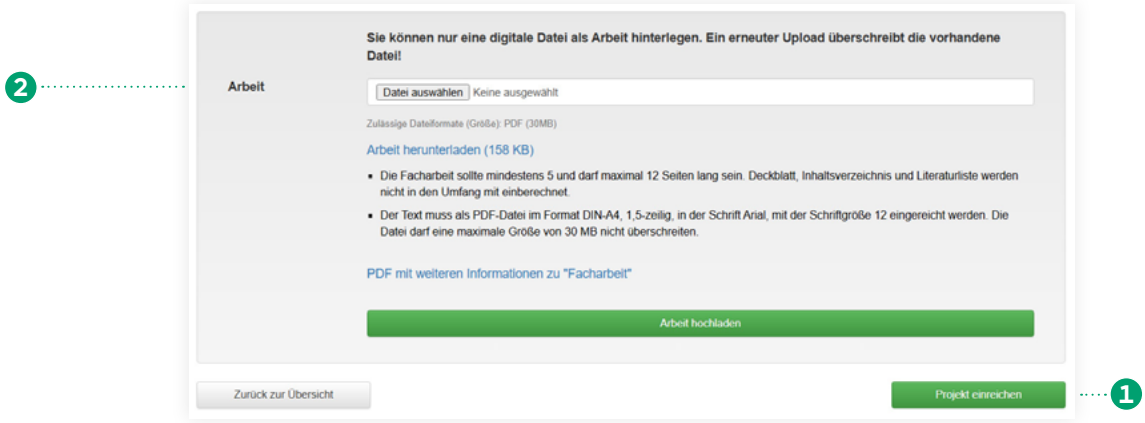
5. Du kannst nun noch einmal Thema und Format ändern. Wenn alles passt, klicke auf ❶ *„Arbeit hochladen“*.



6. Lade deine Datei hoch, indem du auf ❶ *„Datei auswählen“* klickst. Beachte bitte die Vorgaben zum Format und zur maximalen Größe der Datei. Klicke danach auf ❷ *„Arbeit hochladen“*.



7. Wenn du deine Arbeit hochgeladen hast, kannst du dein ❶ *Projekt einreichen*. Wenn du aus Versehen das falsche Dokument hochgeladen hast, kannst du eine ❷ *neue Datei hochladen*.

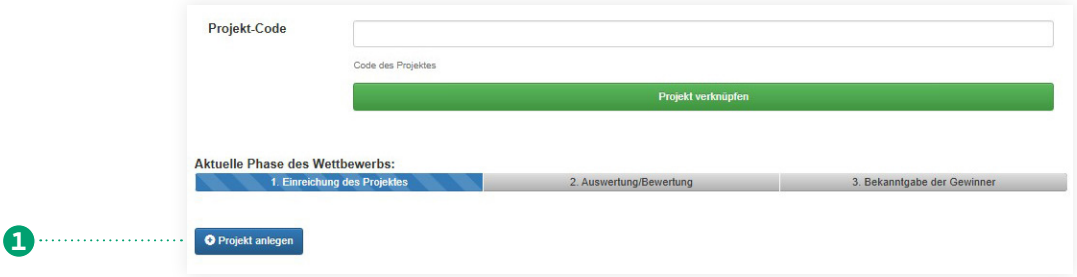


8. Auf der nächsten Seite kannst du noch einmal alle Daten überprüfen. Stimmt alles, klicke am Ende der Seite auf ❶ *„Projekt einreichen“*. Danach kannst du nichts mehr ändern – und deine Arbeit nimmt am Wettbewerb teil!

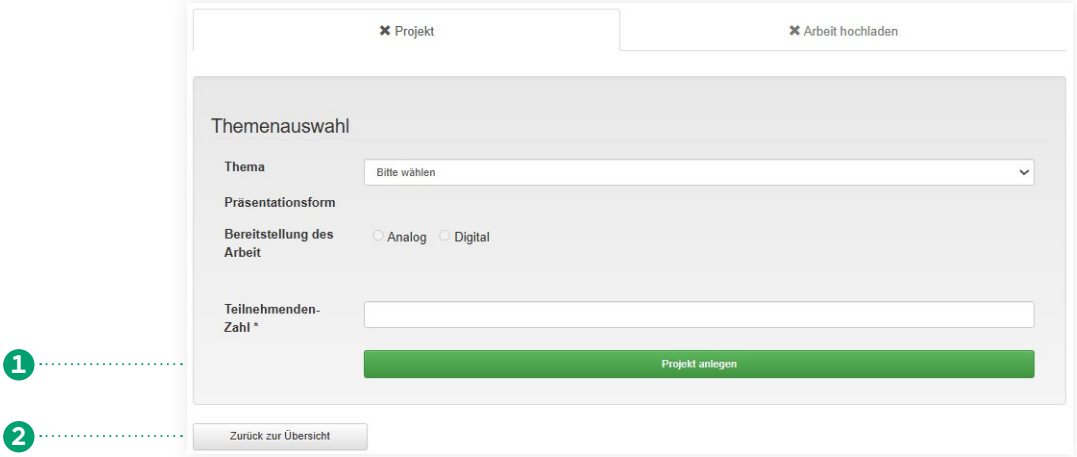
Du erstellst alleine ein Projekt …
… als Plakat oder Comic/Fotostory?

Plakate und Comics/Fotostorys müssen über unsere Plattform digital angemeldet und danach postalisch versendet werden.

1. Klicke auf den Button ❶ *„Projekt anlegen“*. Das Feld „Projekt-Code“ kannst du ignorieren.



2. Wähle auf der folgenden Seite Thema und Format sowie als Teilnehmenden-Zahl eine „1“ aus. Klicke danach auf ❶ *„Projekt anlegen“*. Du kannst die Daten nachträglich jeder Zeit bearbeiten. Kehre danach zur ❷ *Übersicht* zurück.

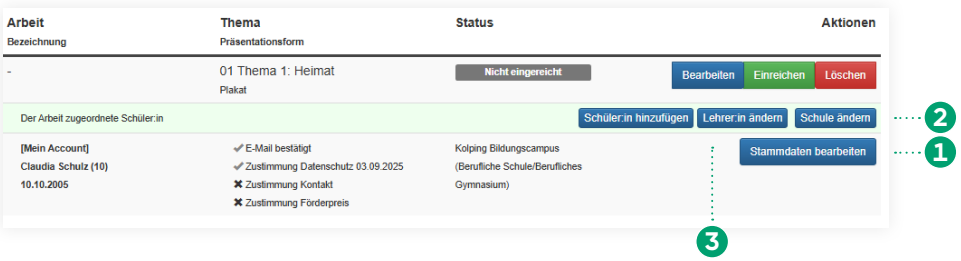


3. Auf der Übersichtsseite siehst du, welche Daten noch fehlen, bevor du deine Arbeit einreichen kannst.

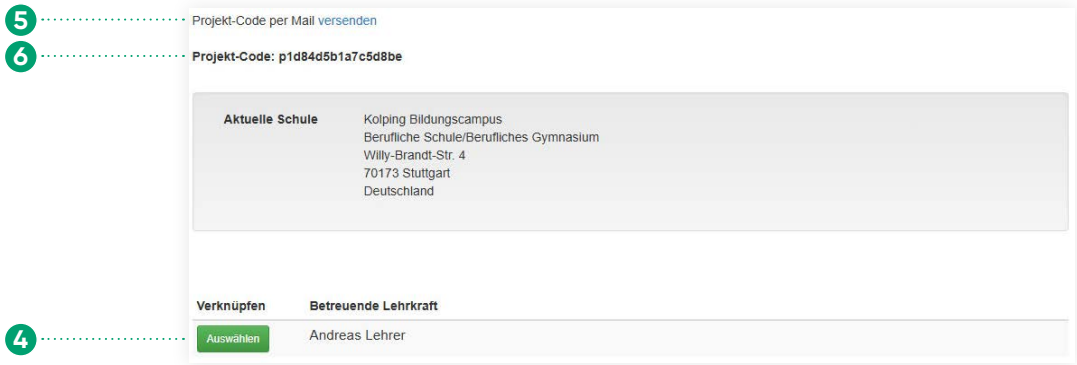
Du kannst deine ❶ *„Stammdaten bearbeiten“* (deine persönlichen Daten korrigieren und deine Datenschutz-Zustimmung ändern).

Du kannst deine ❷ *Schule ändern* oder korrigieren.

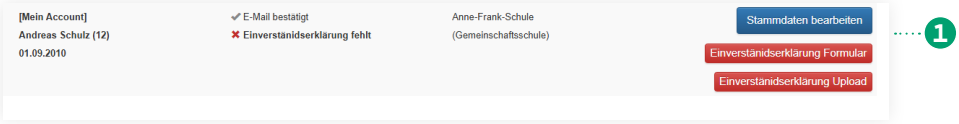
Den Button „Schüler:in hinzufügen“ kannst du ignorieren.



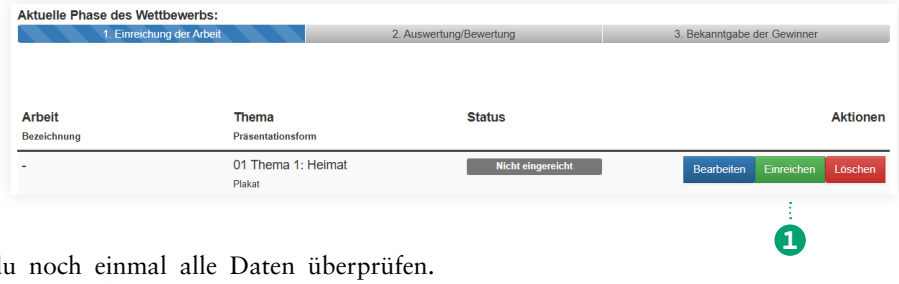
3.1 Unter dem Button ❸ *„Lehrer:in ändern“* (**Seite 10**) gibst du deine Lehrkraft an, die dich betreut hat. Falls deine Lehrkraft bereits einen Account hat, siehst du das im entsprechenden ❹ *Feld* und du kannst sie auswählen. Falls sie noch keinen Account hat, bitte sie, sich zu registrieren. Du kannst dafür die vorbereitete ❺ *Mail* verwenden. Sie enthält bereits den ❻ *Projekt-Code* deiner Arbeit, sodass deine Lehrkraft sich mit deiner Arbeit verknüpfen kann. Du kannst deiner Lehrkraft den Code aber auch anderweitig mitteilen.



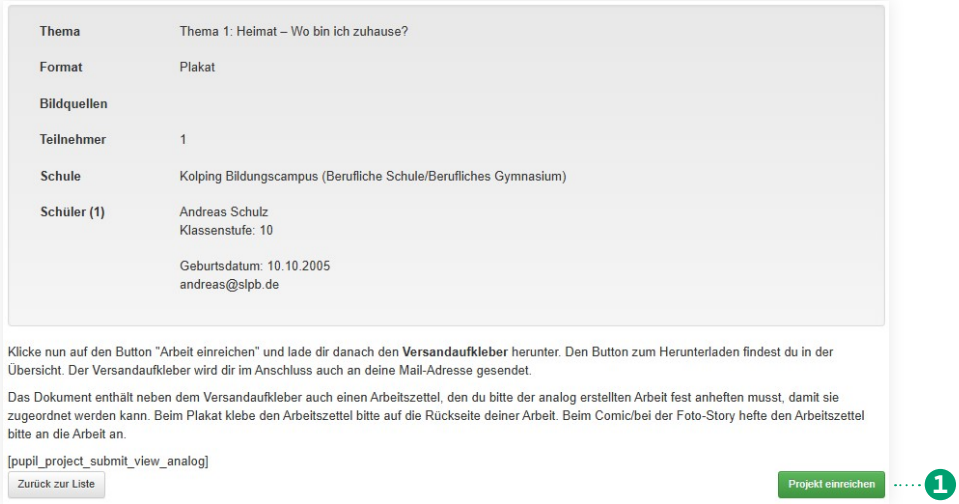
3.2 **Wenn du zum Zeitpunkt der Anmeldung unter 16 Jahre alt bist:** Bitte lade das Formular ❶ *„Einverständniserklärung“* herunter, drucke es aus und lass es von deinen Eltern unterschreiben. Danach lade es bitte als PDF oder Foto wieder hoch.



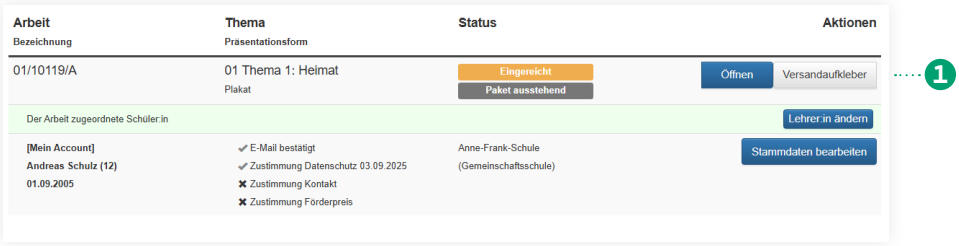
4. Wenn alle Daten vollständig sind, klicke auf den Button ❶ *„Einreichen“*.



5. Auf der nächsten Seite kannst du noch einmal alle Daten überprüfen. Stimmt alles, klicke am Ende der Seite auf ❶ *„Projekt einreichen“*.

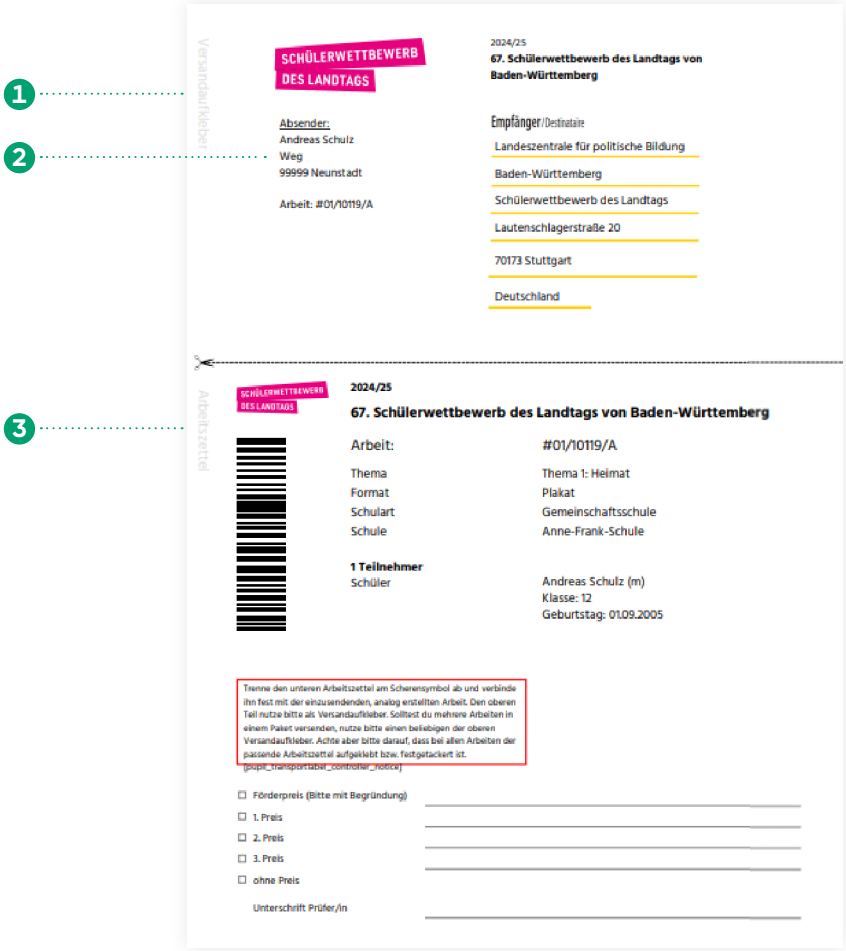


6. Du wirst nun automatisch zur „Übersicht“ weitergeleitet. Lade bitte den ❶ *„Versandaufkleber“* herunter.



7. Drucke das Dokument aus und schneide es an der Trennlinie in der Mitte des Blatts durch. Den oberen Teil, den ❶ *Versandaufkleber*, kannst du auf dein Paket kleben. Unter ❷ *Absender* trägst du bitte per Hand deine Adresse ein.

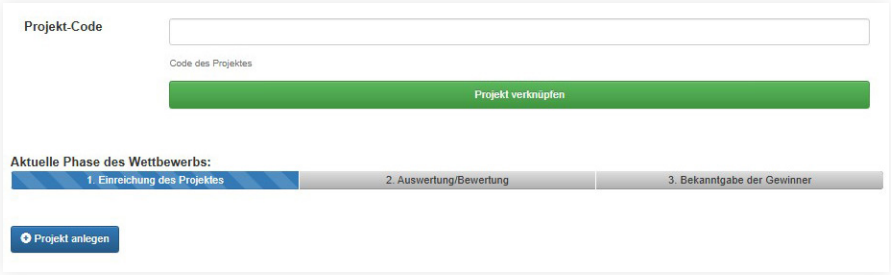
Wichtig:
Bitte verbinde den unteren Teil (❸ *„Arbeitszettel“*) fest mit deiner Arbeit. Bei Plakaten klebe ihn bitte auf der Rückseite auf. Bei Comics kannst du ihn an die erste Seite tackern. Wenn der Arbeitszettel fehlt oder wir ihn nicht zuordnen können, kommt deine Arbeit nicht ins Prüfverfahren.



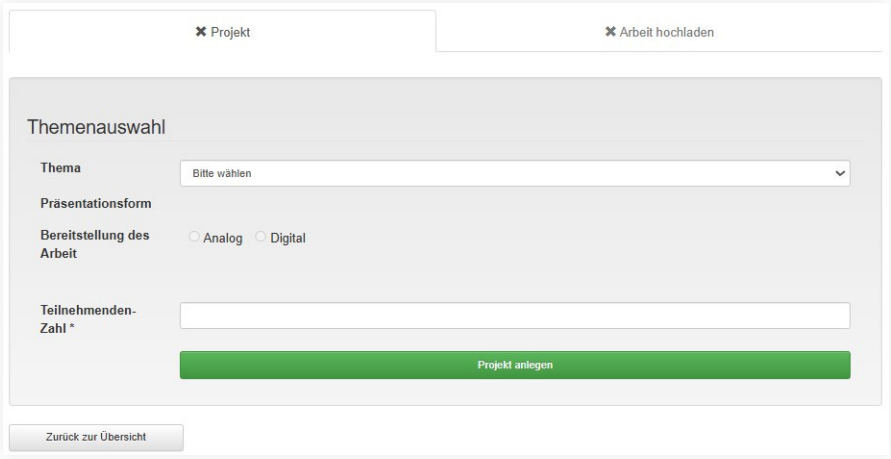
8. Bring dein Paket bitte bis spätestens zum 1. Dezember auf die Post. Wenn alles erledigt ist, nimmt deine Arbeit am Wettbewerb teil!

Ihr erstellt ein Projekt im Team …
… als Umfrage, Erörterung, Facharbeit, Film-Reportage, schriftliche Reportage, Podcast, Auswertung, Gedicht/Poetry Slam, Kurzgeschichte, Rede, Song, Video-Post?

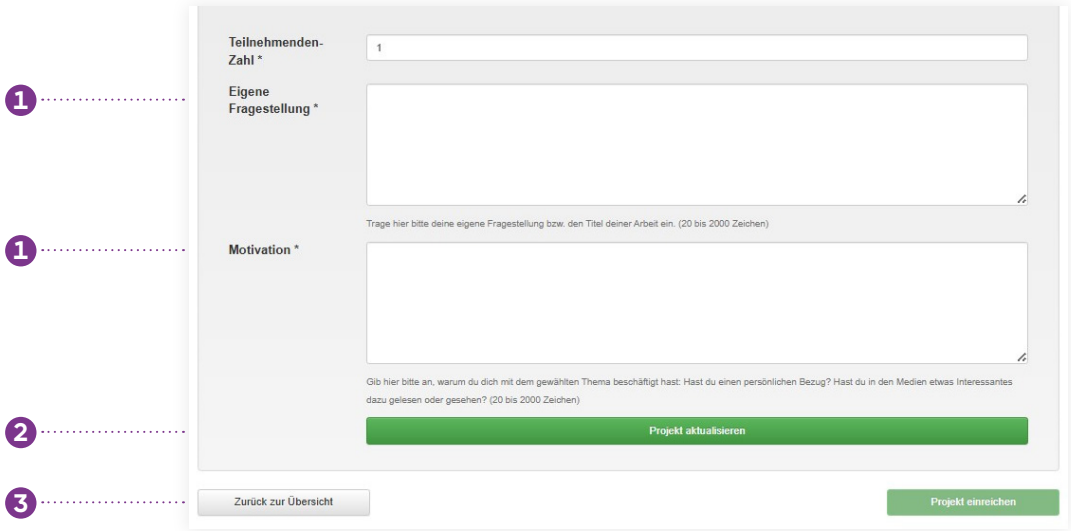
1. Legt fest, wer von euch euer Team-Projekt anlegt. Diese Person klickt auf ❶ *„Projekt anlegen“*. Die anderen registrieren sich auf der Plattform, machen aber sonst noch nichts und warten bis Punkt 4 ab.



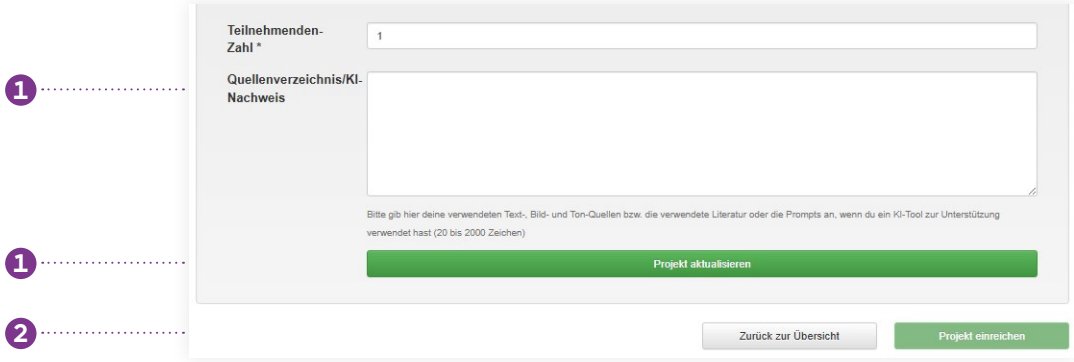
2. Die anlegende Person wählt auf der folgenden Seite Thema und Format aus und gibt an, wie viele Teilnehmer:innen ihr seid. Danach klickt sie auf ❶ *„Projekt anlegen“*. Die Daten könnt ihr nachträglich noch bearbeiten. Anschließend kehrt die anlegende Person zur ❷ *„Übersicht“* zurück.



2.1 **Wenn ihr die Themen 5 oder 6 bearbeitet:** Hier erscheinen nach dem Klick auf „Projekt anlegen“ noch ❶ *weitere Felder*, die ihr ausfüllen müsst. Ihr könnt sie vor der Einreichung jederzeit bearbeiten. Nachdem ihr die Felder ausgefüllt habt, klickt bitte auf den Button ❷ *„Projekt aktualisieren“*. Danach könnt ihr zur ❸ *„Übersicht“* zurückkehren.

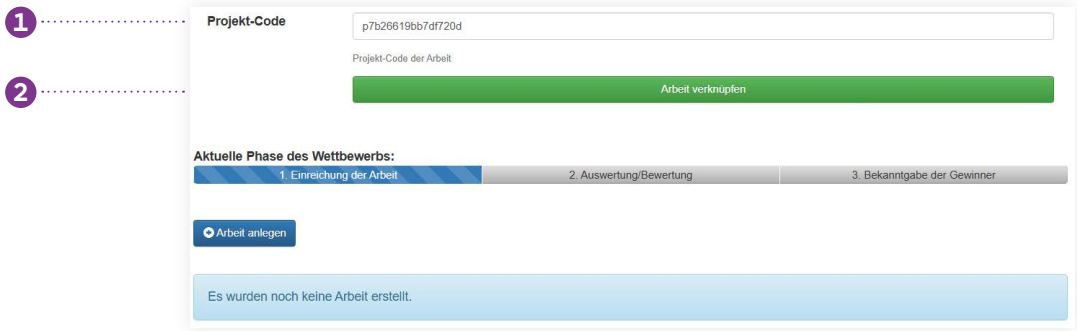


2.2 **Wenn ihr die Formate Podcast, Song, Film-Reportage, Video-Post bearbeitet:** Hier erscheint nach dem Klick auf „Arbeit Anlegen“ ein ❶ *zusätzliches Feld*, in dem ihr eure Quellen nachweisen und die Prompts angeben müsst, falls ihr eine KI-Software verwendet habt. Klickt danach bitte auf den Button ❷ *„Projekt aktualisieren“*. Ihr könnt die Angaben vor der Einreichung jederzeit bearbeiten und auch erst einmal zur ❸ *„Übersicht“* zurückkehren.

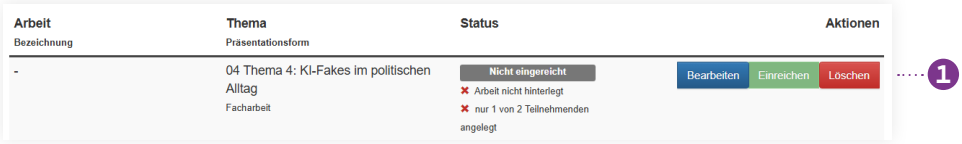


3. Auf der „Übersicht“ findet die anlegende Personen nun einen ❶ *Projekt-Code*, den sie ihren Team-Mitgliedern mitteilen muss. Sie kann dafür die ❷ *Mail* verwenden, die wir für euch erstellt haben, oder den Code z. B. über einen Messenger weiterleiten.

4. Jetzt kommen die anderen Team-Mitglieder wieder ins Spiel: Sie loggen sich nun ebenfalls wieder auf der Plattform ein. Anschließend geben sie den Projekt-Code in das ❶ *Feld* ein und drücken auf ❷ *„Projekt verknüpfen“*.



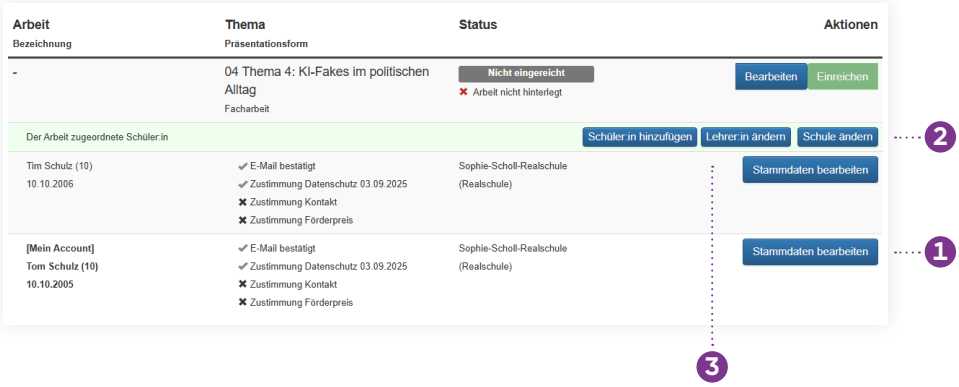
4.1 **Wenn aus Versehen alle Team-Mitglieder ein Projekt angelegt haben:** In diesem Fall könnt ihr euch nicht verknüpfen. Einigt euch, wer das Projekt behält. Die anderen Team-Mitglieder können ihr Projekt über den Button ❶ *„Löschen“* löschen.



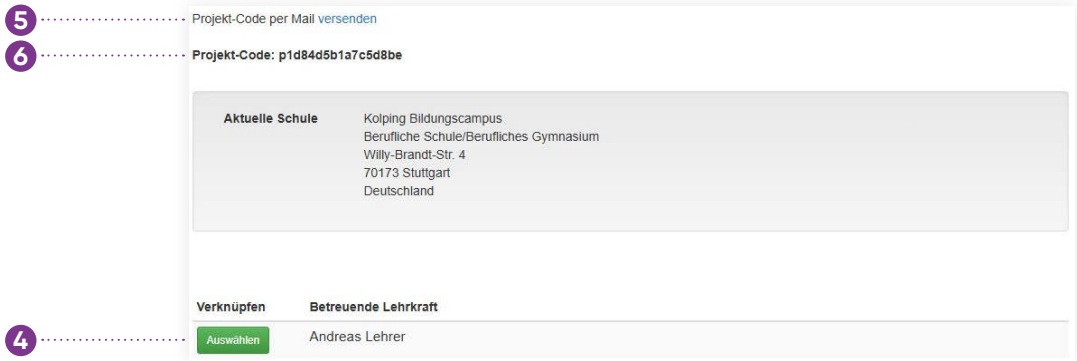
5. Auf der Übersichtsseite sehen nun alle, welche Daten noch fehlen, bevor ihr eure Arbeit einreichen könnt (rote Kreuze). Jede:r von euch kann seine Daten vom eigenen Account bearbeiten. Am Ende müsst ihr euch darauf einigen, wer die Arbeit einreicht.

Ihr könnt eure ❶ *„Stammdaten bearbeiten“* (eure persönlichen Daten korrigieren und eure Datenschutz-Zustimmung ändern).

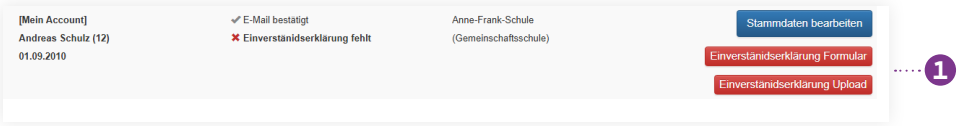
Ihr könnt eure ❷ *Schule* ändern oder korrigieren.



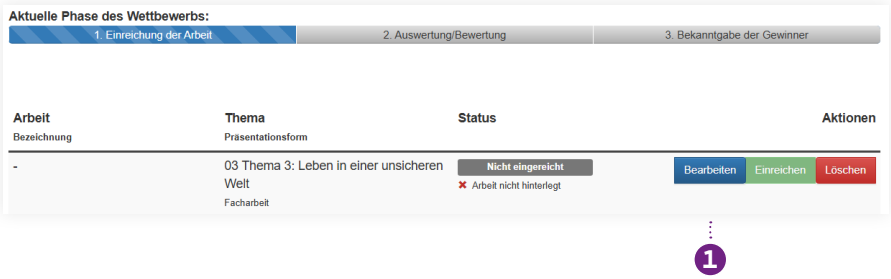
5.1 Unter dem Button ❸ *„Lehrer:in ändern“* (**Seite 15**) gebt ihr eure Lehrkraft an, die euch betreut hat. Falls eure Lehrkraft bereits einen Account hat, seht ihr das im entsprechenden ❹ *Feld* und ihr könnt sie auswählen. Falls sie noch keinen Account hat, bittet sie, sich zu registrieren. Ihr könnt dafür die vorbereitete ❺ *Mail* verwenden. Sie enthält bereits den ❻ *Projekt-Code* eurer Arbeit, sodass eure Lehrkraft sich mit eurer Arbeit verknüpfen kann. Ihr könnt eurer Lehrkraft den Code aber auch anderweitig mitteilen.



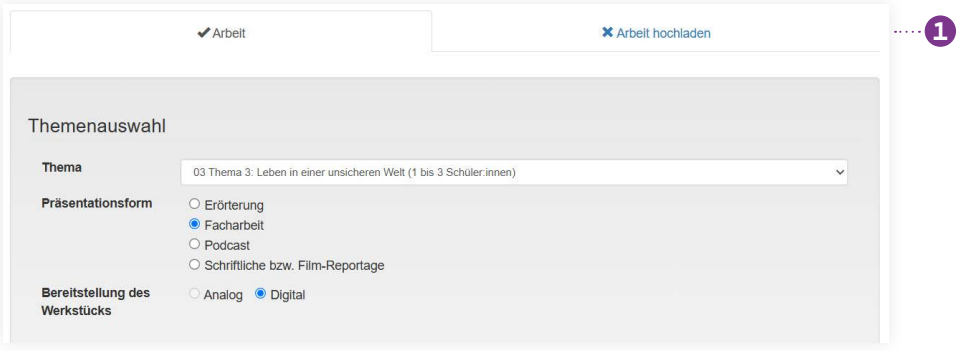
5.2 **Wenn ihr zum Zeitpunkt der Anmeldung unter 16 Jahre alt seid:** Bitte ladet das Formular ❶ *„Einverständniserklärung“* herunter, druckt es aus und lasst es von euren Eltern unterschreiben. Danach ladet es bitte als PDF oder Foto wieder hoch.



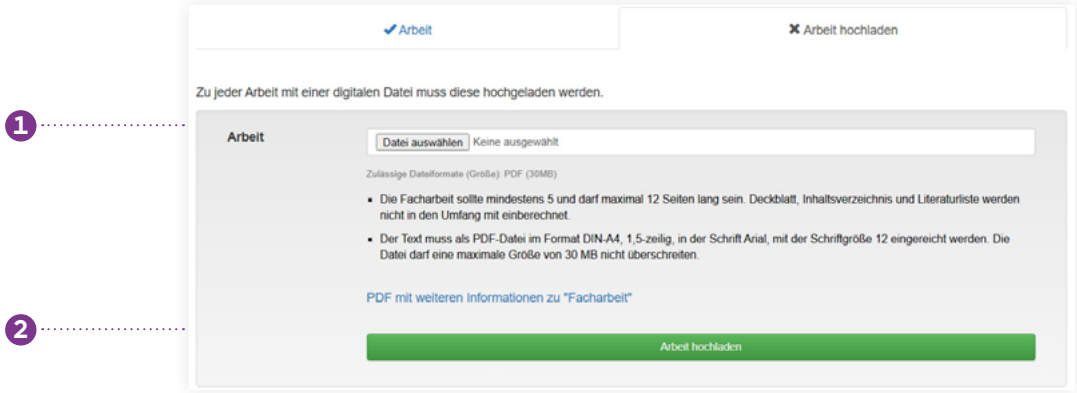
6. Wenn alle Daten vollständig sind, könnt ihr Arbeit hochladen. Klickt hierzu auf den Button ❶ *„Bearbeiten“*.



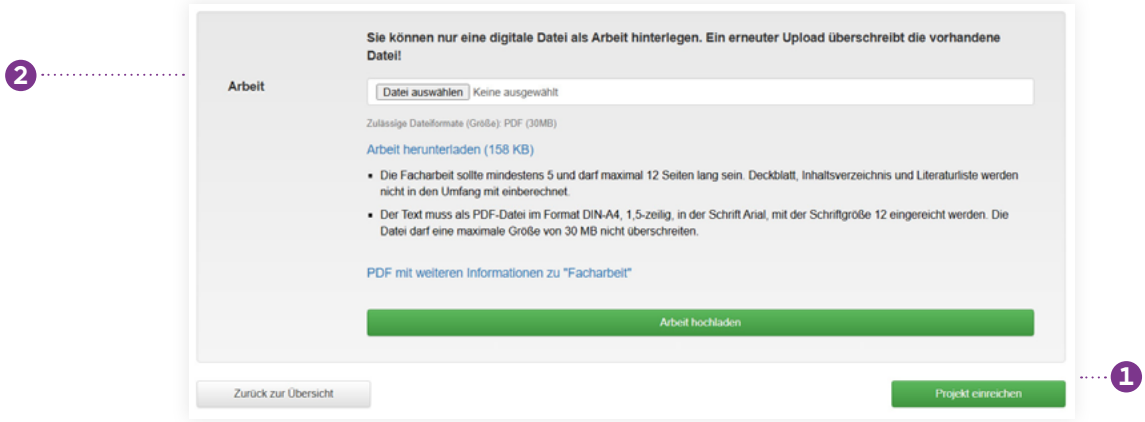
7. Ihr könnt nun noch einmal Thema und Format ändern. Wenn alles passt, klickt auf ❶ *„Arbeit hochladen“*.



8. Ladet eure Datei hoch, indem ihr auf ❶ *„Datei auswählen“* klickt. Beachtet bitte die Vorgaben zum Format und zur maximalen Größe der Datei. Klickt danach auf ❷ *„Arbeit hochladen“*.



9. Wenn ihr eure Arbeit hochgeladen habt, könnt ihr euer ❶ *Projekt einreichen*. Wenn ihr aus Versehen das falsche Dokument hochgeladen habt, könnt ihr eine ❷ *neue Datei hochladen*.

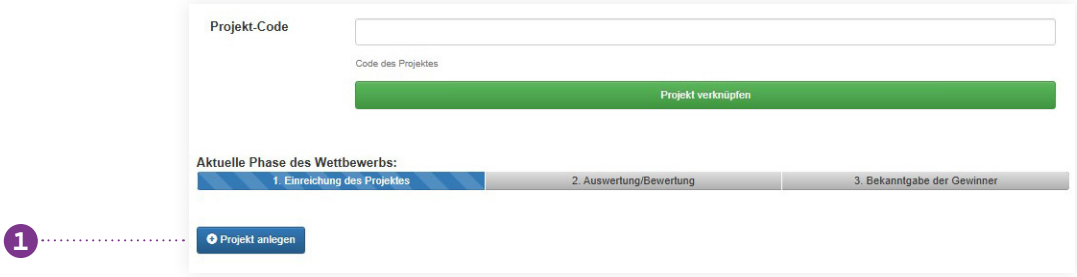


10. Auf der nächsten Seite könnt ihr noch einmal alle Daten überprüfen. Stimmt alles, klickt am Ende der Seite auf ❶ *„Projekt einreichen“*. Danach könnt ihr nichts mehr ändern – und eure Arbeit nimmt am Wettbewerb teil!

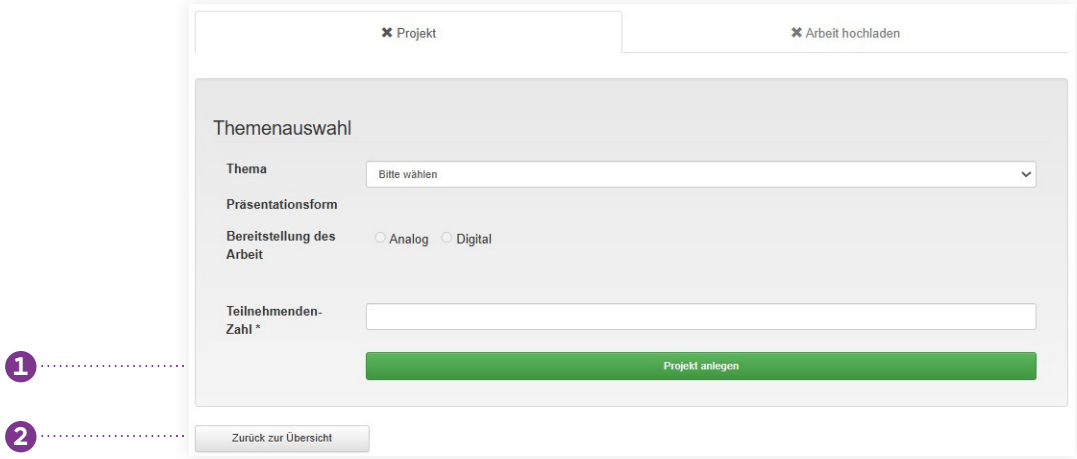
Ihr erstellt ein Projekt im Team …
… als Plakat oder Comic/Fotostory?

Plakate und Comics/Fotostorys müssen über unsere Plattform digital angemeldet und danach postalisch versendet werden.

1. Legt fest, wer von euch euer Team-Projekt anlegt. Diese Person klickt auf ❶ *„Projekt anlegen“*. Die anderen registrieren sich auf der Plattform, machen aber sonst noch nichts und warten bis Punkt 4 ab.

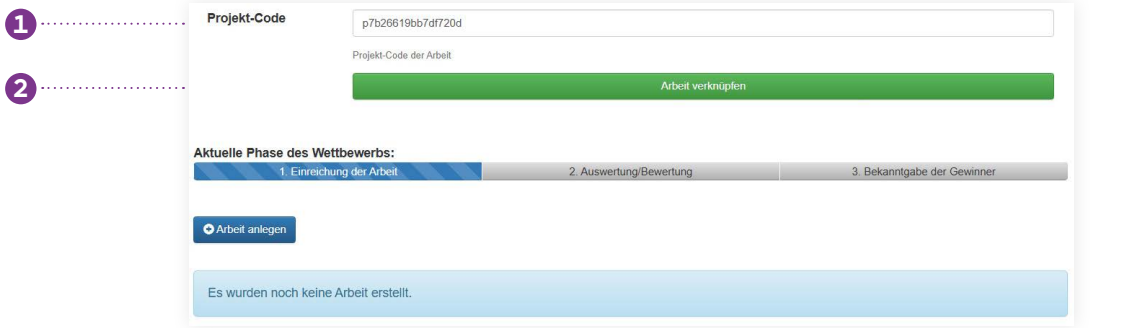


2. Die anlegende Person wählt auf der folgenden Seite Thema und Format aus und gibt an, wie viele Teilnehmer:innen ihr seid. Danach klickt sie auf ❶ *„Projekt anlegen“*. Die Daten könnt ihr nachträglich noch bearbeiten. Anschließend kehrt die anlegende Person zur ❷ *„Übersicht“* zurück.

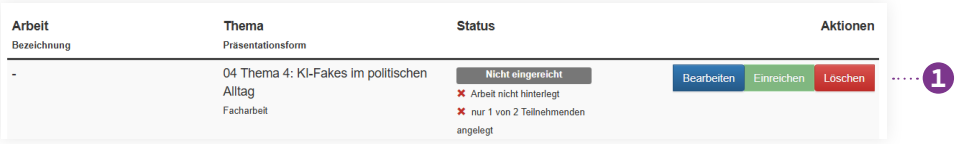


3. Auf der „Übersicht“ findet die anlegende Personen nun einen ❶ *Projekt-Code*, den sie ihren Team-Mitgliedern mitteilen muss. Sie kann dafür die ❷ *Mail* verwenden, die wir für euch erstellt haben, oder den Code z. B. über einen Messenger weiterleiten.

4. Jetzt kommen die anderen Team-Mitglieder wieder ins Spiel: Sie loggen sich nun ebenfalls wieder auf der Plattform ein. Anschließend geben sie den Projekt-Code in das ❶ *Feld* ein und drücken auf ❷ *„Projekt verknüpfen“*.



4.1 **Wenn aus Versehen alle Team-Mitglieder ein Projekt angelegt haben:** In diesem Fall könnt ihr euch nicht verknüpfen. Einigt euch, wer das Projekt behält. Die anderen Team-Mitglieder können ihr Projekt über den Button ❶ *„Löschen“* löschen.

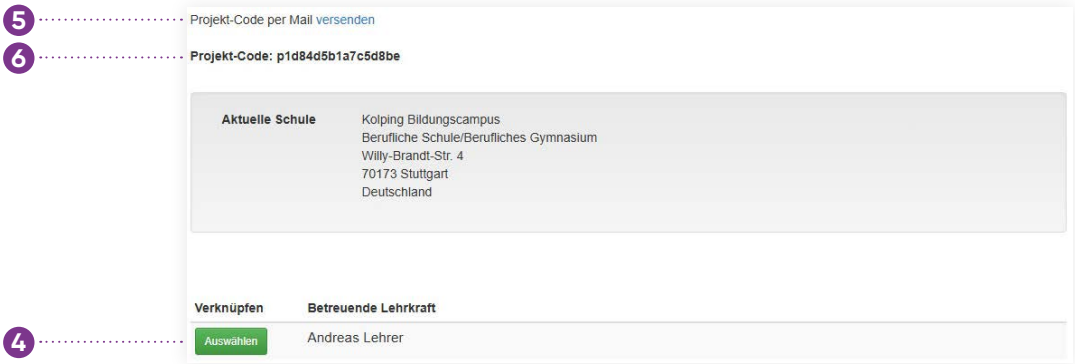


5. Auf der Übersichtsseite sehen nun alle, welche Daten noch fehlen, bevor ihr eure Arbeit einreichen könnt (rote Kreuze). Jede:r von euch kann seine Daten vom eigenen Account bearbeiten. Am Ende müsst ihr euch darauf einigen, wer die Arbeit einreicht.

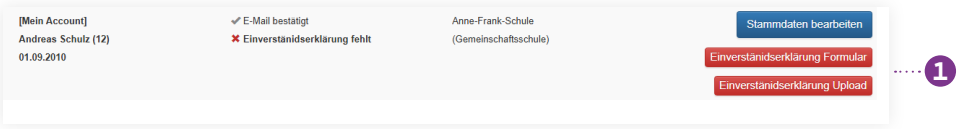
Ihr könnt eure ❶ *„Stammdaten bearbeiten“* (eure persönlichen Daten korrigieren und eure Datenschutz-Zustimmung ändern).

Ihr könnt eure ❷ *Schule* ändern oder korrigieren.

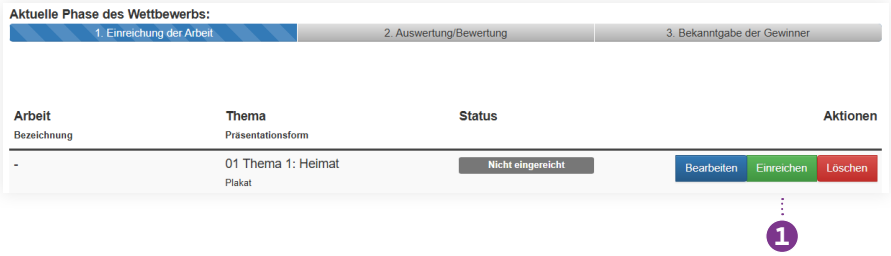
5.1 Unter dem Button ❸ *„Lehrer:in ändern“* gebt ihr eure Lehrkraft an, die euch betreut hat. Falls eure Lehrkraft bereits einen Account hat, seht ihr das im entsprechenden Feld und ihr könnt sie ❹ *auswählen*. Falls sie noch keinen Account hat, bittet sie, sich zu registrieren. Ihr könnt dafür die vorbereitete ❺ *Mail* verwenden. Sie enthält bereits den ❻ *Projekt-Code* eurer Arbeit, sodass eure Lehrkraft sich mit eurer Arbeit verknüpfen kann. Ihr könnt eurer Lehrkraft den Code aber auch anderweitig mitteilen.



5.2 **Wenn ihr zum Zeitpunkt der Anmeldung unter 16 Jahre alt seid:** Bitte ladet das Formular ❶ *„Einverständniserklärung“* herunter, druckt es aus und lasst es von euren Eltern unterschreiben. Danach ladet es bitte als PDF oder Foto wieder hoch.

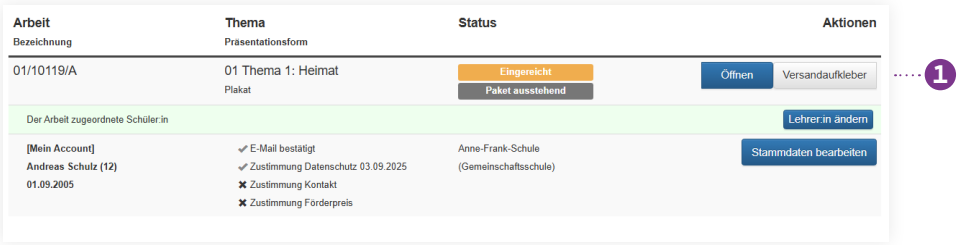


6. Wenn alle Daten vollständig sind, klickt auf den Button 1 *„Einreichen“*.



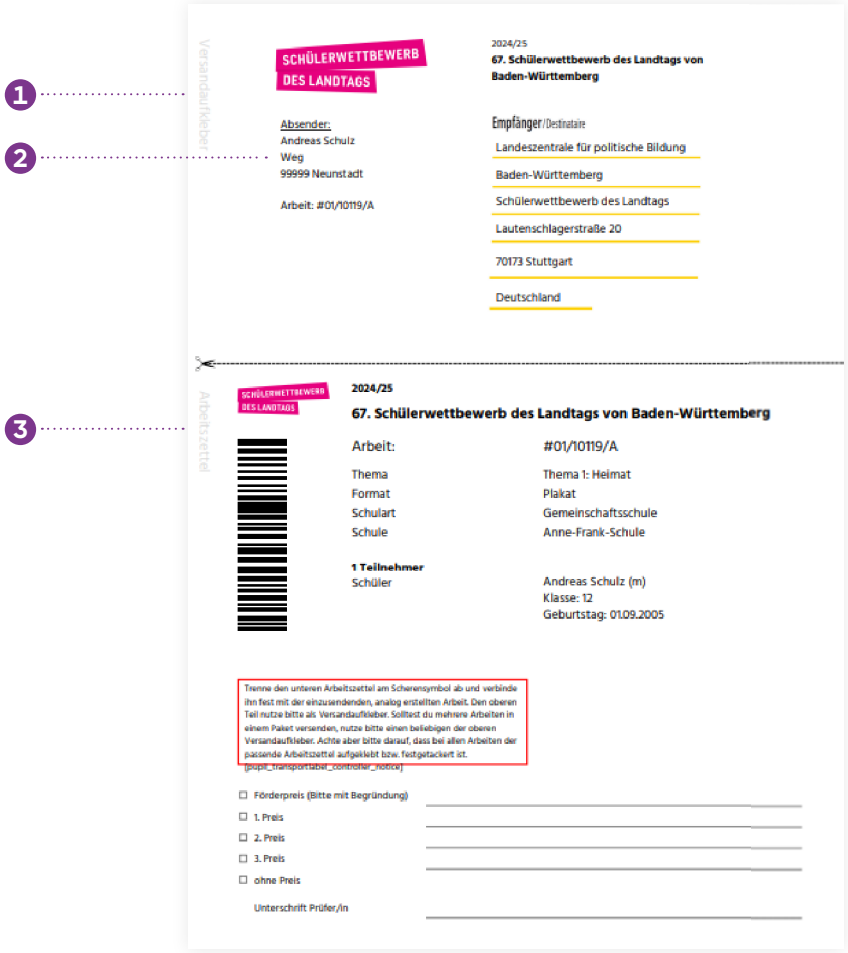
7. Auf der nächsten Seite könnt ihr noch einmal alle Daten überprüfen. Stimmt alles, klickt am Ende der Seite auf 1 *„Projekt einreichen“*.

8. Ihr werdet nun automatisch zur „Übersicht“ weitergeleitet. Ladet bitte den 1 *„Versandaufkleber“* herunter.



9. Druckt das Dokument aus und schneidet es an der Trennlinie in der Mitte des Blatts durch. Den oberen Teil, den ❶ *Versandaufkleber*, könnt ihr auf euer Paket kleben. Unter ❷ *Absender* tragt ihr bitte per Hand die Adresse ein, die zur genannten Person gehört.

Wichtig:
Bitte verbindet den unteren Teil (❸ *„Arbeitszettel“*) fest mit eurer Arbeit. Bei Plakaten klebt ihn bitte auf der Rückseite auf. Bei Comics könnt ihr ihn an die erste Seite tackern. Wenn der Arbeitszettel fehlt oder wir ihn nicht zuordnen können, kommt eure Arbeit nicht ins Prüfverfahren.



10. Bringt euer Paket bitte bis spätestens zum 1. Dezember auf die Post. Wenn alles erledigt ist, nimmt eure Arbeit am Wettbewerb teil!